



GEMEINDE SULZ

V O R A R L B E R G

Datum: 20.11.2024
Aktenzahl: su004.1-28/2020

VERHANDLUNGSNIEDERSCHRIFT

Über die 27. nicht öffentliche Sitzung der Gemeindevertretung am Mittwoch, den 20.11.2024, um 21:00 Uhr im Bewegungsraum des Kubus, am Kindercampus Sulz unter dem Vorsitz von Bürgermeister Michael Schnetzer.

Anwesende GemeindevertreterInnen

BGM Michael Schnetzer, Christoph Bawart, Matthias Walser, Michael Kieber, Wolfgang Mittemperger, David Bischof, Yvonne Lehninger, Florian Vinzenz, Kurt Konzett, Nikolaus Kühne, Lothar Mathies, Dietmar Erath, Dolores Egger, David Calzone, Martin Hron, Valentin Welte, Gabriele Schwärzler, Adriane Windner, Markus Morscher, Ulrich Ströhle (bis ca. 21:20)

Entschuldigte GemeindevertreterInnen

Vize-BGM^{IN} Gerda Schnetzer-Sutterlüty, Lothar Mathies, Karin Schießl, Martin Dörler

Anwesende Auskunftspersonen

DI Simon Berger, Raumplaner der Regio Vorderland-Feldkirch zu TOP 3

Schrifführer

Daniel Novak

Tagesordnung

1. Eröffnung, Begrüßung und Feststellung der Beschlussfähigkeit
2. Genehmigung der letzten nicht öffentlichen Verhandlungsniederschrift
3. Raumplanungsvertrag Welte
4. Grundkauf Industriegebiet
5. Allfälliges

Erledigung der Tagesordnung

1. Eröffnung, Begrüßung und Feststellung der Beschlussfähigkeit

Der Vorsitzende eröffnet um 20:45 Uhr die Sitzung der Gemeindevertretung. Er begrüßt die Anwesenden und stellt fest, dass die Ladung ordnungsgemäß erfolgt ist und die Beschlussfähigkeit gegeben ist.

2. Genehmigung der letzten Verhandlungsniederschrift

Der gemeinsam mit der Ladung übermittelte Entwurf der Verhandlungsniederschrift der 17. nicht öffentlichen Sitzung der Gemeindevertretung wird auf Antrag des Vorsitzenden ohne Ergänzungen einstimmig genehmigt.

3. Raumplanungsvertrag Welte

- nicht öffentlich -

4. Grundkauf Industriegebiet

- nicht öffentlich -

5. Allfälliges

keine Wortmeldungen

Der Vorsitzende schließt die Sitzung um 21:58 Uhr.

Der Vorsitzende

Michael Schnetzer

Bürgermeister

Der Schriftführer

Daniel Novak

Gemeindeamtsleiter